

digitalt skifte

= «jobbe i en digital vennlig retning for å kunne høste mere effekt og gevinst av digitale muligheter»

Prosjekt Norge CoP
- digital samhandling
onsdag 18/9-2019
av Lars Chr Christensen multiBIM & NTNU

2x2x2

Subtopic

Hva er de 3 viktigste **MULIGHETENE** for å få til et digital skifte?

spørsmål

Hva er de 3 viktigste **HINDRINGENE** for å få til et digitalt skifte?

runde i salen

rå notater

Hva er de 3 viktigste **MULIGHETENE** for å få til et digital skifte?

Hva er de 3 viktigste **HINDRINGENE** for å få til et digitalt skifte?

- delingskultur - få til deling
- felles språk
- holdning
 - fremtidens næring????
 - en annen næring
 - lengre perspektiv
- kommunikasjon og bevisstgjøring
 - mål
 - måte
 - detaljeringsnivå
- fragmenter -> jobbe mer på felles arbeidsett
- std + + +
- gjøre BIM enklere
- introdusere digitalisering - lettere å skape et skifte eller en transformasjon
- krever at en er enig om mulighet og gevisnt
- kunnskap om teknologi
 - fungerer
 - tillit til at den fungerer
- INTERAKSJON menneske og maskin
- synliggjøring av hvordan digitalt skifte understøtter bedriftens hovedmål...
- det digitale kan understøtte så mye mer enn BIM...
- det som trigger muligheter
 - øker inntekter og reduserer kostnader
 - øker sikkerhet
- virksomhetsstøtte er VIKTIG
- fyrtårn - ha noen som går foran og krever
- lavt hengende frukt
- bedrifter ofte ikke modne nok til å at store steg
- hjelper ikke så mye med teknologi hvis menneskene ikke er med
- fyrtårn - noe er teste ut, er brukt
- bryter usikkerhet
- få med brukeran, starte enkelt og få med seg alle
- standardisering - hvordan en kan stille krav ...
- STD + mer kompetanse
- gi noen nye muligheter å jobbe på
- spre kunnskap og synliggjøre erfaringer
- KOMME IGANG - og få mer erfaring
- økt systematikk -> virksomhetsarkitektur
- delte plattformer
 - sikre digital summetone i prosjekter og virksomheter
 - det at programmer deler informasjon og snakker sammen
- UX integrasjon
 - vi bør begynne å fokusere på hvordan brukeropplevelsen skal være for å være effektiv
 - utviklere må ikke bare få lov å lage noe de synes er fint, bør være standarder for hvordan registrere timer -> da forenkler vi UX slik at brukerne ikke bruker mye tid på å lære seg nye apper
- KUNDEORIENTERING må opp, idag oppleves det en stor grad av kunde arroganse og digital kundearroganse hos
 - prosjekterende
 - entreprenører
 - programleverandører
- digitalisere sammen!
 - digitalisering er som strøm og vann - er etter hvert bare en hygiene faktor - vi må ikke glemme at det er menneske, teknolog og prosess (MTP) som må spille sammen